

SEANCE 1



1. Entrez vos identifiants dans servecole:

Utilisateur : *prenom.nom*

mot de passe : *date de naissance (6 chiffres)*

2. Découvrez, utilisez les deux jeux suivants.

Recherchez-en le fonctionnement et les possibilités (touches spéciales, boutons...).



Logique : ksokoban



jeu : Gcompris

3. Pour quitter, clic-droit sur le bureau pour faire apparaître le menu, puis « Quitter », « Quitter ». Validez par le bouton « Quitter ».