




SEANCE 4



1.  Lancez le navigateur Internet **mozilla** et rendez-vous sur le site internet « Bab'loup ».
2. Choisissez la page ou la rubrique qui vous intéresse et imprimez la ou les pages en rapport avec votre thème d'étude sur le loup.
3.  Ouvrez le programme de traitement de texte **abiword**, et saisissez votre texte du jeu « Qui suis-je ? ». Enregistrez-le dans le dossier « docs » / puis « textes » sous un nom choisi.
4. Puis utilisez à nouveau le menu « Fichier » / « Enregistrer sous » et enregistrez-le à nouveau dans le dossier « public-html » pour le rendre accessible aux autres. Choisissez un nom clair pour votre jeu (par exemple « qui_suis_je_de_prenom.abw »).
5.  Utilisez le gestionnaire de fichiers : **konqueror** pour voir les fichiers, les images que vous avez enregistrés dans vos dossiers (dans votre home : docs, textes, dessins).
Vous pouvez utiliser le traitement de texte et ouvrir les documents des autres qui se trouvent dans « classecm » / « public_html ».

